ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Тао Прайм: Ты родился на Тао. С рождения твое тело модифицировали кибернетическими имплантами. Ты служишь одному из синдикатов Тао. Выбери один:

- ☐ **Багровый лотос**: «Смерть не является оправданием». Приказание должно быть выполнено несмотря ни на что. Когда ты испускаешь последний вздох, ты можешь заполнить 2 ячейки Бесчестия и перебросить бросок.
- ☐ **Стальной журавль**: «Честь превыше Жизни». Под знаменами этого синдиката служат только безупречные. Когда ты *тренируешься*, ты можешь бесплатно очистить одну ячейку Бесчестия.
- ☐ **Черный лис**: «Все имеет свою цену». Когда у тебя есть заполненная ячейка Бесчестия, ты получаешь -2 на броски Репутации. Если бросок Репутации успешен (7+), немедленно получи 1EXP.

УЛУЧШЕНИЯ

Улучшения можно взять вместо выбора нового кибернетического импланта и применить к уже установленному.

- ☐ **v2.0**: если имплант предлагает выбор, выбери еще 1; для встроенного оружия — выбери 1 из одной из строк;
- ☐ **База данных**: если это интерфейс, получаешь +1, когда исследуешь;
- ☐ **Крупнокалиберный**: если имплант — оружие, +1d урон;
- ☐ **Энергоемкий**: если имплант увеличивает защиту, +1d;
- ☐ **Ледоруб**: если это интерфейс, ты выбираешь на 1 меньше при взломе;

СНАРЯЖЕНИЕ

Ты получаешь кимоно в цветах клана, кредитный чип (+50 кредитов), коммуникатор и монокатану (*ближняя, бронебойное*). Выбери два:

- Навороченный коммуникатор (*+1 когда взламываешь*);
- Боевая броня (*защита 2d*);
- Комплект инструментов для имплантов (*раз в день работает как регенератор*);

КИБОРГ

В обществе, где все направлено на развитие личной эффективности на службе семье, биологические процессы признаны отсталыми. Первая имплантация проводится вскоре после рождения, а модульная платформа позволяет затем изменять и настраивать собственное тело в течение всей жизни. Да, киборгов умеют делать и в других уголках галактики, но только на Тао Прайм это возведено в смысл жизни.

Все это обилие форм и цветов уживается с жестким следованием кодексу чести, неукоснительным соблюдением многочисленных заповедей и табу, а также сложными правилами подковерной игры, которую ведут между собой сегунаты — де-факто правители Тао.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной: Фронтир**
Автор: Кирилл Румянцев
Иллюстрация: Игорь Есаулов.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

- **Укажи** имя персонажа — постарайся, чтобы имя подходило миру игры, а не выбивалось из него.
- **Выбери** внешний вид. Выбери по одному пункту из каждой строчки или придумай сам.
- **Распредели** +2, +1, 0 и –1 по характеристикам.
- **Выбери** происхождение — если класс подразумевает варианты происхождения персонажа, ты можешь выбрать тот, который тебе подойдет.
- **Впиши** имена соратников в свои связи.
- Внимательно **прочитай** стартовые ходы своего класса и **выполни** все дополнительные шаги, которые там указаны.
- **Прочитай** список снаряжения и **сделай** выбор, если требуется.



СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Больше, чем человек: Ты — машина, созданная в элитных цехах синдикатов Тао. Выбери три кибернетических импланта.

Апгрейд: Когда ты повышаешь свой уровень, вместо выбора специального хода выбери еще один вариант из кибернетических имплантов.

Кодекс чести: Когда у тебя нет заполненных ячеек Бесчестия, ты получаешь +1 на броски Репутации. Когда ты поступил бесчестно, опозорив себя или свой клан, отметь 1 ячейку Бесчестия. Пока у тебя есть хотя бы одна заполненная ячейка, ты получаешь -1 на броски Репутации. Когда ты поступил достойно, потрать 1 EXP и очисти 1 ячейку.

Резерв машины: Когда ты получаешь смертельное ранение, откажись от последнего вздоха. Ты мертв, но продолжай сражаться до конца боя. Когда на поле боя больше нет противников, ты умираешь, но твоя доблесть заставляет окружающих восхвалять тебя (очисти 2 ячейки Бесчестия).

Перерождение: Если ты умер с честью (не имея ни одной заполненной ячейки Бесчестия), твой следующий персонаж начинает игру с +1 уровнем. Если ты умер бесчестно, ты начинаешь с долгом в 6 EXP.

СВЯЗИ (ВПИШИ СОРАТНИКОВ)

- _______________: Работал со мной несколько раз.
- _______________: Спас меня от бесчестия в ущерб себе.
- _______________: Знает о моей слабости.
- _______________: Идеал, который я должен превзойти.

ИМЯ

ВНЕШНИЙ ВИД

Раскосые, холодный взгляд или искусственные глаза

Фиолетовые, наращенные или искусственные волосы

Нестандартное, роботизированное или крепкое телосложение

Трубки из головы, кибер-конечность или синтокожа

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ



3D



СНАРЯЖЕНИЕ

БОЕПРИПАСЫ



БЕСЧЕСТИЕ

EXP:

УРОВЕНЬ:

КИБЕРНЕТИЧЕСКИЕ ИМПЛАНТЫ

☐ **Биодатчик**: Когда ты получаешь критическое ранение, система тут же лечит его. Один раз в игровой день.

☐ **Встроенное оружие**: Выбери 1 из каждой строки:

- *ближнее*, *среднее или дальнее*;
- *оглушение, мощное* или *кровавое*;
- *точное, авто* или *бесшумное*;

☐ **Интерфейс**: Ты получаешь +1, когда взаимодействуешь с компьютерными системами.

☐ **Миомерные мышцы**: Когда тебе нужно оказаться где-то очень быстро, брось+Контроль. На 10+ ты попадаешь туда как раз в тот момент, когда нужно. На 7-9 то же самое, но по пути ты привлек чье-то внимание.

☐ **Многофункциональный инструмент**: Когда тебе требуется выполнить операцию, которая требует специальный инструмент, брось+Навык. На 10+ у тебя есть требуемое. На 7-9 то же самое, но выбери 1:

- Инструмент не подходящий, ты подвергаешься угрозе;
- Инструмент привлекает внимание;
- Инструмент выходит из строя и требует ремонта;

☐ **Подкожная броня**: Защита +1d.

☐ **Сенсоры**: выбери 1 из следующего: *ночное видение, тепловидение, датчик движения, датчик электромагнитного поля или датчик объема.*

☐ **Хамелеон**: Пока ты не предпринимаешь агрессивных действий, тебя практически невозможно заметить.

☐ **Эндоскелет**: Когда ты используешь грубую силу для того, чтобы сломать неодушевленный предмет, брось+Ярость. На 10+ выбери 3. На 7-9 выбери 2.

- Это не заняло много времени;
- Ничего ценного не пострадало;
- Это было не очень громко;
- Это можно быстро починить;

☐ **Энергетический щит**: Ты получаешь тег *+бронированный*;